

یونٹ نمبر: 3



مشروط منطق

سوال نمبر 1- درج ذیل کی تعریف لکھیں۔

1- کنٹرول سٹیٹمنٹس 2- کنڈیشنل سٹیٹمنٹس 3- سیکنڈ کنٹرول 4- کنڈیشن 5- نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر

جواب: 1- کنٹرول سٹیٹمنٹس: کنٹرول سٹیٹمنٹس ایسی سٹیٹمنٹس ہیں جو پروگرام پر عمل درآمد کے دوران سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد کی ترتیب کو تبدیل کرتی ہیں۔
2- کنڈیشنل سٹیٹمنٹس: کنڈیشنل سٹیٹمنٹس ایسی سٹیٹمنٹس ہیں جو کنڈیشنز کی بنا پر ہمیں یہ فیصلہ کرنے میں مدد دیتی ہیں کہ آگے کون سی سٹیٹمنٹس چلنی چاہئیں۔

3- سیکنڈ کنٹرول: سیکنڈ کنٹرول سٹرکچر میں سٹیٹمنٹس پر اس ترتیب سے عمل درآمد ہوتا ہے جس ترتیب سے وہ پروگرام میں لکھی ہوں۔

4- کنڈیشن: کنڈیشن ایک ارتھمیٹک، ری لیشنل یا لو جیکل ایکسپریشن ہو سکتی ہے جو درست یا غلط نتیجہ فراہم کرتی ہے۔

5- نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر: ایک سلیکشن سٹرکچر کے اندر ایک اور سلیکشن سٹرکچر کھلاتا ہے۔ یہ ایک if سٹیٹمنٹ ایک دوسری if سٹیٹمنٹ کے اندر ہو سکتی ہے یا ایک if-else کے اندر ایک اور if-else ہو سکتی ہے۔

سوال 2: ہمیں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟

جواب: ہمیں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس کی ضرورت اس وقت پڑتی ہے جب ہم ایک سٹیٹمنٹ کو ایک شرط پر انحصار کرتے ہوئے اس پر عمل درآمد کروانا چاہتے ہیں یا اسے نظر انداز کروانا چاہتے ہیں۔

سوال 3: سیکنڈ کنٹرول اور کنڈیشنل سٹیٹمنٹس میں فرق کریں۔

جواب: کنڈیشنل سٹرکچر میں ہدایات پر عمل درآمد کی ترتیب کو ایک شرط پر انحصار کرتے ہوئے تبدیل کیا جاسکتا ہے۔ ایک شرط کے نتیجے پر انحصار کرتے ہوئے ایک سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد ہوتا ہے یا اسے نظر انداز کر دیا جاتا ہے۔
سیکنڈ کنٹرول سٹیٹمنٹ میں تمام ہدایات پر اسی ترتیب سے عمل درآمد ہوتا ہے۔ جس ترتیب سے وہ پروگرام میں لکھی ہوتی ہیں ہر سٹیٹمنٹ پر صرف ایک دفعہ اور ضرور عمل درآمد ہوتا ہے۔

سوال 4: if سٹیٹمنٹ اور if-else سٹیٹمنٹ میں مثالوں کے ساتھ فرق کریں۔

جواب: if سٹیٹمنٹ ایک کنڈیشن پر انحصار کرتے ہوئے ایک سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد کرتی ہے یا اسے نظر انداز کرتی ہے۔ اگر کنڈیشن کا نتیجہ درست ہے تو اس سے متعلقہ سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد کیا جاتا ہے ورنہ اسے نظر انداز کر دیا جاتا ہے۔ مثال کے طور پر ایک پیغام "pass" ڈپلے کیا جائے گا اگر اینٹر کیے گئے نمبر 50 یا اس سے زیادہ ہوں۔
if-else ایک دوطرفہ فیصلہ سازی کے لیے سٹیٹمنٹ ہے۔ یہ سٹیٹمنٹ ایک سٹیٹمنٹس کا بلاک ایگزیکوٹ کرتی ہے جب کنڈیشن کا نتیجہ درست ہو اور کنڈیشن کا نتیجہ غلط ہونے کی صورت میں ایک دوسرا سٹیٹمنٹس کا بلاک ایگزیکوٹ ہوتا ہے۔ مثال کے طور پر اگر اینٹر کردہ نمبر 50 یا اس سے زیادہ ہیں تو یہ ایک پیغام "Pass" ڈپلے کرتی ہے اگر نمبر 50 سے کم ہیں تو پیغام "Fail" ڈپلے کرتی ہے۔

سوال 5: نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کا کیا استعمال ہے؟

جواب: نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر اس وقت استعمال کیا جاتا ہے جب ہم کئی کنڈیشنز کو چیک کرنے کے بعد کسی سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد کروانا چاہتے ہیں۔ مثال کے طور پر ہم ایک نیسٹڈ if استعمال کرتے ہیں اگر ہم یہ چاہتے ہیں کہ ایک پیغام ڈپلے ہو جب ایک نمبر 50 سے بڑا اور 100 سے چھوٹا ہے۔ ہم اس طرح سے نیسٹڈ if استعمال کرتے ہیں۔

```
If (number > 50)
If (number < 100)
message to display
```

سوال 6: If سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ تفصیل سے لکھیں۔

جواب: if سٹیٹمنٹ ایک کنٹرول سٹرکچر ہے جسے ایک شرط پر انحصار کرتے ہوئے کسی سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد کیا جاتا ہے یا اسے نظر انداز کیا جاتا ہے۔ if سٹیٹمنٹ کا سنٹیکس درج ذیل ہے:

if (condition)

statement

جہاں کنڈیشن ایک ایکسپریشن ہے جو درست یا غلط نتیجہ فراہم کرتی ہے۔ if کے نیچے لکھی گئی سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد کیا جائے گا اگر نتیجہ درست ہے اور اگر نتیجہ غلط ہے تو اس پر عمل درآمد نہیں کیا جائے گا۔

سوال 7: کنٹرول سٹیٹمنٹ کی اقسام کے نام لکھیں۔

جواب:

کنٹرول سٹیٹمنٹ کی تین اقسام ہیں، 1- ترتیب، 2- چناؤ، 3- لوپ

سوال 8: ترتیب کنٹرول سٹرکچر کی وضاحت کریں۔

جواب:

ترتیب کنٹرول سٹرکچر سی لیٹوئج کا ڈیفالٹ کنٹرول سٹرکچر ہے۔ ترتیب کنٹرول سٹرکچر کے مطابق پروگرام میں موجود سٹیٹمنٹس پر اسی ترتیب سے عمل درآمد ہوتا ہے جس ترتیب سے وہ پروگرام میں لکھی جاتی ہیں۔ ترتیب کنٹرول سٹرکچر میں ہر سٹیٹمنٹ پر صرف ایک دفعہ عمل درآمد ہوتا ہے۔

سوال 9: سلیکشن کنٹرول سٹیٹمنٹ کی وضاحت کریں۔

جواب:

چناؤ یا سلیکشن کنٹرول سٹرکچر میں سٹیٹمنٹ یا سٹیٹمنٹ کے ایک سیٹ پر عمل درآمد ایک کنڈیشن کو چیک کرنے کے بعد ہوتا ہے۔ سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد کا انحصار اس کنڈیشن کے نتیجہ پر ہوتا ہے۔

سوال 10: رہی ٹیشن کنٹرول سے کیا مراد ہے؟

جواب:

رہی ٹیشن یا لوپ کنٹرول سٹرکچر میں سٹیٹمنٹ یا سٹیٹمنٹس کے ایک سیٹ کو بار بار دہرایا جاتا ہے۔ سٹیٹمنٹس ایک یا ایک سے زیادہ دفعہ ایگزیکوٹ ہوتی ہیں۔ مثال کے طور پر یوزر کمپیوٹر سکرین پر اپنا نام 100 مرتبہ ڈسپلے کرنا چاہتا ہے۔ اس مقصد کے لیے لوپ کنٹرول سٹرکچر استعمال کیا جاتا ہے۔

سوال 11: چناؤ سٹیٹمنٹ کی اقسام لکھیں۔

جواب:

چناؤ سٹیٹمنٹ کی دو اقسام ہیں، 1- if statement، 2- if-else statement

سوال 12: ایک پروگرام لکھیں جو یوزر سے ایک نمبر ان پٹ لے اور چیک کرے کہ یہ نمبر جفت نمبر ہے۔

جواب:

#include<stdio.h>

void main ()

{ int n;

printf (“Enter a number”);

scanf (“%d”, in);

if (n%2==0)

printf (“Number is even”);

سوال 13: if-else سٹیٹمنٹ کا سنٹیکس لکھیں۔

جواب:

if-else سٹیٹمنٹ کا سنٹیکس درج ذیل ہے:

if (condition)

statement

else

statement

سوال 14: if-else سٹیٹمنٹ میں اگر کنڈیشن غلط ہو جاتی ہے تو کیا ہوتا ہے؟

جواب:

if-else سٹیٹمنٹ میں اگر کنڈیشن غلط ہو تو else کی ورڈ کے بعد والا سٹیٹمنٹس کا بلاک ایگزیکوٹ ہوگا۔

سوال 15: if-else-if سٹرکچر کیا ہے؟

جواب:

if-else-if ایک کنٹرول سٹرکچر ہے جو بہت سی آپشنز میں سے ایک آپشن کو سلیکٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ جب ہمارے پاس بہت سی چوائس ہوں اور ان میں سے ایک چوائس کو سلیکٹ کرنا ہو تو یہ کنٹرول سٹرکچر استعمال ہوتا ہے۔

سوال 16: if-else-if سٹیٹمنٹ کا سنٹیکس لکھیں۔

جواب:

if (condition)

statement

else if (condition2)

statement
else if (condition n)
statement
else
statement

سوال 17: nested if کیا ہے؟

جواب: ایک if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ nested if کہلاتی ہے۔

سوال 18: نیسٹڈ اف سٹیٹمنٹ کا سنٹیکس لکھیں۔

جواب:

if (condition)
if (condition2)
statement

سوال 19: نیسٹڈ if-else کا سنٹیکس لکھیں۔

جواب:

if (condition)
if (condition2)
statement
else
statement



معروضی سوالات

مندرجہ ذیل میں سے درست جواب کا انتخاب کریں۔

1	کنڈیشنل لاجک۔۔۔۔۔ میں مدد دیتی ہے۔
	فیصلوں
	تکراروں
	ٹریپورسنگ (گزرنا)
	پہلے تینوں
2	سٹیٹمنٹس بتاتی ہیں کہ پروگرام کی سٹیٹمنٹس کس ترتیب سے ایگزیکوٹ ہوں گی؟
	لوپ
	مشروط
	کنٹروں
	پہلے تینوں
3	If سٹیٹمنٹ میں اگر کنڈیشن پوری نہ ہو رہی ہو تو کیا ہوتا ہے؟
	پروگرام رُک جاتا ہے
	انڈیکس آؤٹ آف باؤنڈ ایرر آتا ہے
	باقی کوڈ چلنے لگتا ہے
	کمپائلر کنڈیشن بدلنے کا مطالبہ کرتا ہے
4	ان میں سے کون سی سٹیٹمنٹ چلے گی؟
	int a = 5; if (a < 10) a++; else if (a > 4) a--;
	a++;
	a--;
	پہلی دونوں
	کوئی نہیں
5	ان میں سے کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ c، a کا فیکٹر ہے یا نہیں؟
	a%c==0
	c%a==0
	a*c==0
	a+c==0
6	ایک کنڈیشن کوئی بھی۔۔۔۔۔ ایکسپریشن ہو سکتی ہے۔
	ار تھمیٹک
	ری لیشنل
	لاجیکل
	ار تھمیٹک، ری لیشنل یا لاجیکل
7	اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹر کچر۔۔۔۔۔ کہلاتا ہے۔
	نیسٹڈ
	بوکسڈ
	ری پیٹڈ
	ڈی کمپوزڈ

8	قوسین میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ۔۔۔۔۔ کہلاتا ہے۔			
	جو ب	بلاک	لسٹ	بوکس
9	وہ سٹیٹمنٹ جو سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد کی ترتیب کو تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے، کہلاتی ہیں:			
	آرڈرنگ	کنٹرول سٹیٹمنٹ	منی پولیشن	فیصلہ کرنے والے
10	سیکو نمنٹل سٹرکچر میں سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد ہوتا ہے:			
	ضرورت	نوقیت	کنڈیشن	ترتیب
11	کنٹرول سٹرکچر کی اقسام ہیں:			
	یہ تمام	لوپ	چناؤ	ترتیب
12	کس کے استعمال سے ایک سٹیٹمنٹ کو بار بار ایگزیکوٹ کیا جاسکتا ہے؟			
	کوئی نہیں	لوپ	چناؤ	ترتیب
13	ایک چناؤ سٹیٹمنٹ ہے:			
	کوئی نہیں	دونوں A, B	if-else statement	if statement
14	If سٹیٹمنٹ میں کنڈیشن۔۔۔۔۔ ایکپریشن پر مشتمل ہو سکتی ہے۔			
	تمام	لو جیکل	ری لیشنل	ار تھمیٹک
15	اگر ایک سے زیادہ سٹیٹمنٹس کو کنڈیشنل بنانا ہو تو۔۔۔۔۔ لکھتے ہیں۔			
	”	()	[]	{}
16	if-else سٹیٹمنٹ میں ایک کنڈیشن اور۔۔۔۔۔ سٹیٹمنٹ کے بلاک دیے جاتے ہیں۔			
	کئی	تین	دو	ایک
17	۔۔۔۔۔ سٹیٹمنٹ میں سٹیٹمنٹ کا ایک بلاک ضرور ایگزیکوٹ ہو گا:			
	کوئی نہیں	دونوں A, B	if-else	If
18	if-else سٹیٹمنٹ میں else کے دوسرے حصہ میں موجود کوڈ ایگزیکوٹ ہو گا اگر شرط کا نتیجہ۔۔۔۔۔ ہے۔			
	کوئی نہیں	ہمیشہ	غلط	درست
19	جب بہت ساری چوائس ہوں اور ہم ایک چوائس پر عمل درآمد کرنا چاہیں تو ہم۔۔۔۔۔ استعمال کرتے ہیں۔			
	nested if	if-else-if	if-else	If
20	nested-if میں۔۔۔۔۔ کنڈیشن تک نیسٹڈ ہو سکتی ہیں۔			
	کئی	چار	تین	دو
21	بریکٹ میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ۔۔۔۔۔ کہلاتا ہے۔			
	جاب	بلاک	لسٹ	بوکس
22	if-else-if سٹرکچر میں اگر کوئی بھی کنڈیشن درست نہ ہو تو۔۔۔۔۔ سٹیٹمنٹ ایگزیکوٹ ہوگی۔			
	کوئی نہیں	تمام	else کے بعد	پہلی
23	nested-if سٹیٹمنٹ میں سٹیٹمنٹ۔۔۔۔۔ کنڈیشن پر انحصار کرتے ہوئے عمل درآمد ہو گا۔			
	دونوں A, B	کسی ایک	دوسری	پہلی